

# 経営シミュレーション研修

ゲームを楽しみながら、お金の流れと経営を学ぶ

By オフィス田中  
2025年版 Ver. 3

## 経営シミュレーション研修とは

ゲーム「The Company」を楽しみながら、会社経営と決算資料の作り方を学び、チームで協力して会社を成長させる体験型研修です。

## 期待される効果

企画～生産～販売～決算の会社経営の基本的フローを実体験を通して学べます。また、資金管理、在庫、投資、マーケティングなど会社経営に有益なスキルが学べます。さらに、グループ研修によるチームビルディング力、課題解決力が身に付きます。

## こんな人におすすめ

企業経営者、会社員（特に新入社員）、創業者/起業家、  
経営学・簿記学習の高校生、大学生

The Companyはオフィス田中のオリジナル研修ツールです。



サンプルを持って説明に伺います。  
お気軽にお問い合わせ下さい。

オフィス田中



〒390-0851 長野県松本市島内4679-3

Tel 090-4051-5933 Fax 0263-48-3031

Mail Tanaka.Hiroshi@officetana.com



HP QRコード



インスタ QRコード

代表 田中裕 略歴  
長野県の地元企業にて生産管理、経営管理、  
人材育成を担当し、管理職経験も豊富です。  
定年退職後、個人事業で地元企業の経営改善、  
人材育成のお手伝いをしています。

【コース案内】  
 受講者のレベルに合わせて、コースを用意してあります。  
 研修時間はご要望に合わせます。(半日、一日、二日…)

| コース      | 対象者                                                    | 学習レベル                                                                                        | ゲーム構成                                                                  |
|----------|--------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------|
| Light    | 商業高校(簿記学習前)<br>企業(新人、一般向け)                             | 損益計算書(減価償却費、在庫)<br>貸借対照表(資産、純資産)<br>借入をしないゲームシナリオ<br>売掛金・買掛金なし(当期で取引完結)                      | 企画:製品の需要に対し戦略策定<br>生産:生産アイテムを揃えて生産<br>販売:販売は対戦・入札方式<br>決算:生産・販売通りに財表作成 |
| Basic    | 商業高校(簿記学習中)<br>企業(管理部門新人、管理者)                          | 損益計算書(減価償却費、在庫)<br>キャッシュフロー計算書<br>貸借対照表(資産、負債、純資産)<br>借入をしないゲームシナリオ<br>売掛金・買掛金あり             | 基本はLightと同じ                                                            |
| Standard | 商業高校(簿記学習済)<br>経営学学習者<br>企業(経理、管理部門担当)<br>金融機関、経営者、創業者 | 損益計算書(減価償却費、在庫、研究<br>開発費、広告宣伝費、支払利息)<br>キャッシュフロー計算書<br>貸借対照表(資産、負債、純資産)<br>借入、売掛・買掛、プロジェクト投資 | 基本はLightと同じ<br>プロジェクト投資を選択可能<br>借入が可能<br>現金がマイナスした際に特例借入<br>実施         |
| (Family) | 小学生高学年、中学生<br>親子                                       | 簡単な収支表(現金、入金、出金)                                                                             | Lightと同じ                                                               |

【研修時間の例】

|      | 目安時間  | 内容                                |
|------|-------|-----------------------------------|
| 事前学習 | 20分   | 経理未経験者は<br>ビデオによる学習「会計の基礎」で事前学習   |
| 準備   | 30分   | ゲームのルール説明、自己紹介、会社設立               |
| 演習   | 3～7時間 | 1期～6期の経営(他チームと対抗戦)<br>ショート講義を挟みます |
| まとめ  | 20分   | 結果発表、振り返り(良い会社とは?)                |

【過去の参加者の声】

- ❑ 自分達で供給量を考えて進めていくことが初めてだったので、悩む部分もあったけどチームで協力してやっていくことが楽しかった。
- ❑ 会社の仕事内容を絡めながら簿記の勉強をできる機会はなかなかないのでとても勉強になった。
- ❑ この研修を終えて、お金の管理や基礎的な簿記の知識、売買をするにあたっての考える事など、色々なことが学べた。何を仕入れ何を売るのか、値段はどうするのか、などグループで考えて個人でも考えて、考える力が身についた。
- ❑ 給料や材料費が会社の主な支出であることが分かった。最初の機械を買うのがとても大きい支出だと思った。
- ❑ 会社の経営という視点で考えたことがなかった。なにかを決めることの責任は重いと感じた。
- ❑ 身近な商品についての製造販売で、すんなりとゲームを始められた。
- ❑ グループの人が話しやすい人で良かった。